Despliegue de App Web

2ºCFGS DAW UNIDAD 1

ACTIVIDAD 1:

1. **¿Qué arquitectura web hemos visto en clase? ¿Qué modelo sigue? ¿Cuáles son las características básicas de ese modelo?**

Hemos visto la arquitectura de tres capas (por encima hemos comentado la de 4 capas en la que se divide la parte de internet en dos partes y cada una iba con una parte) sigue el modelo de cliente-servidor y sus características básicas son:

- Modularidad: desarrollo organizado.

- Mantenibilidad: un error en una capa no afecta a todas las capas si no a la capa que tiene esa responsabilidad.

- Escalabilidad: Cada capa puede escalarse de manera indiferente y organizada.

1. **¿Qué entendemos cuando hablamos de HTTP? ¿Cómo funciona la comunicación de este protocolo? ¿Cuáles son sus métodos más utilizados? ¿En qué se diferencia de HTTPS?**



El protocolo HTTP protocolo fundamental para la comunicación entre un cliente y un servidor.

**Funcionamiento:**

Cliente ---------------- (envío datos al servidor) -----------------------Servidor-----

----------(Recibe los datos y responde con el contenido solicitado).

**Métodos más utilizados:**

- Get

- Post

- Put

- Delete

1. **Define las distintas capas que podemos encontrar en un modelo básico de arquitectura web ¿Se puede definir alguna capa más? ¿Cuál es la principal diferencia en la funcionalidad de un modelo de 3 capas y uno de 4?**

**3 CAPAS BÁSICAS**

* Capa de presentación
* Capa de aplicación o lógica de negocio
* Capa de base de datos

**4 POSIBLE CAPA**

* Capa de integración o de servicios

Principal diferencia en las 3 capas va directa la comunicación entre el cliente

servidor y la base de datos.

En el modelo de las 4 capas puede haber un intermediario que gestione

comunicación con la parte back-end y otros servicios externos a la base de datos.

1. **Haz una breve investigación sobre alguno de los modelos de arquitectura web que se han desarrollado y comenta las ventajas que introdujeron.**

**MODELO PUNTO A PUNTO (P2P- Peer to Peer)**

En diferencia a el otro modelo ya visto que es el modelo cliente servidor esta se basa en una red de nodos(dispositivos) que lo que hace es que cuantos mas nodos mejor funcionamiento tendrá, ya que en lo que se basa es que cada nodo puede descargar, recibir o buscar información sobre el otro y todos tienen acceso entre sí, de esta forma cuantos mas tengamos mayor velocidad tendremos.

VENTAJAS

* Escalabilidad
* Robustez
* Descentralización
* Distribución de costes

DESVENTAJAS

* Mal mantenimiento
* Falta de fiabilidad